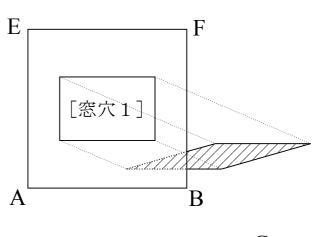
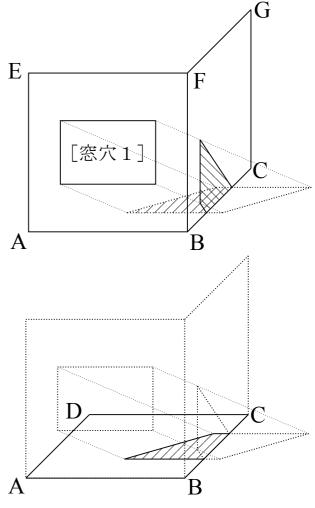


解説 [窓穴1] と [窓穴2] を別々に考えるのですが、まず、[窓穴1] について考えましょう。簡単のために、小屋全体でなく、面 ABFE だけがあるとします。すると、外から来て [窓穴1] を通った光が地面に当たる部分は、たとえば右の図のようになると考えられます。

しかし、実際は面 BCGF が途中にあって、光をさえぎっています。そのため、光が当たる部分は右の図のようになります。

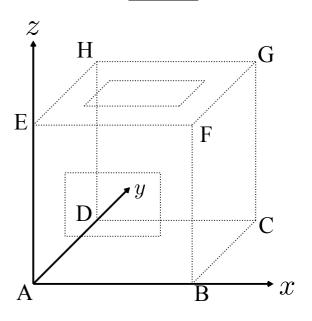
問題の(図3)で面 ABCD に描かれた斜線部分は、今考えたことから、右の図で斜線を引いた台形だと分かります。だから、[窓穴1] に関しては、面 BCGF に光の当たる部分を、答えの図に斜線を引いて書き込めば良いのです。



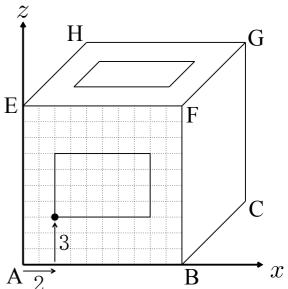


2枚目

次に、位置を正確に求めるため、右の図のように、x方向、y方向、z方向をそれぞれ考えます。



たとえば右の図で小さく●印をつけた [窓穴1] の左下の頂点は、立方体の頂点 A から見て、x方向に2目もり進み、y方向には進まず(0目もり)、z方向に3目もり進んだ位置にあります。このことを、●印をつけた頂点が、(2,0,3) の位置にあると言うことにします。

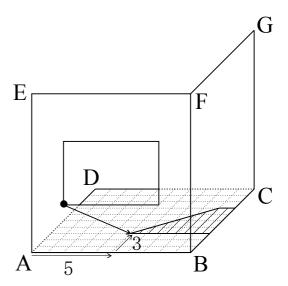


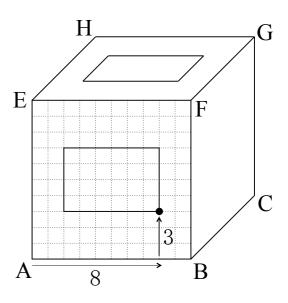
問題の(図3)の目もりを読むと、(2,0,3)の位置を通った 光は、面 ABCD 上の、(5,3,0)の位置に来ると分かります。

$$\begin{array}{cccc}
2 & 0 & 3 \\
\downarrow +3 & \downarrow +3 & \downarrow -3 \\
5 & 3 & 0
\end{array}$$

上に記したように、光の位置がx方向とy方向に3ずつ増えて、z方向には3減るように進んでいます。それぞれの光は平行に直進すると考えると、別の光も、位置を表す数がx方向とy方向に同じ数ずつ増えて、z方向には同じ数だけ減るように進むと見て調べることが出来ます。

そこで、右の図で \blacksquare 印をつけた(8,0,3)の位置を通る光がどの位置に来るか調べてみましょう。



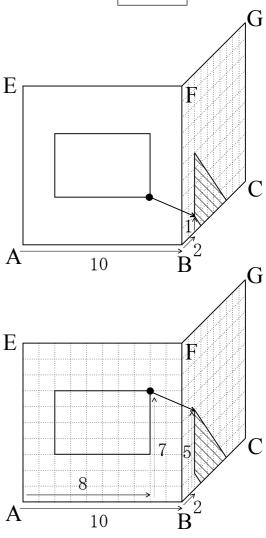


光が面 BCGF に当たると、点 A から見てx方向に10進んだ 位置に来ると考えられます。

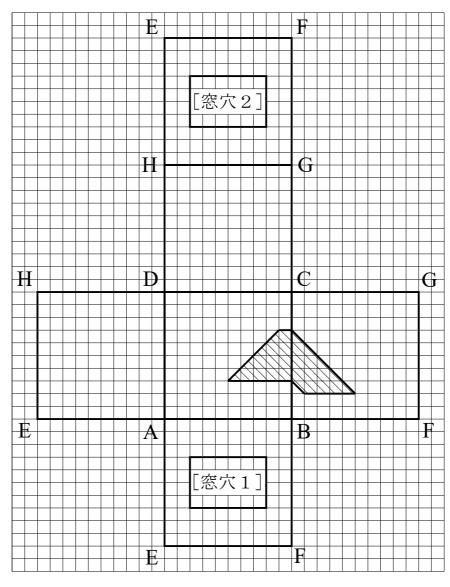
つまり、光の位置はx方向とy方向に2ずつ増え、z方向に は2減って、位置(10,2,1)に来ます(右図)。

同様に、右の図で●印をつけた(8,0,7)の位置を通る光がど の位置に来るか調べると,

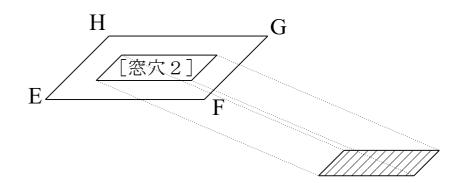
位置(10,2,5)に来ます(右図)。



ここまでを(図3)の面 BFGC に描き込むと次の図のようになります。次に, [窓穴2] について調べ てみましょう。

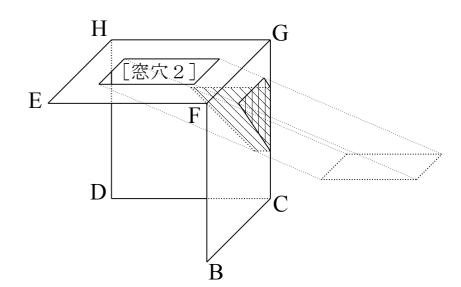


この場合もまず簡単のために、小屋全体でなく、面 EFGH だけがあるとします。すると、外から来て[窓穴2]を通った光が地面に当たる部分は、右の図のようになると考えられます。

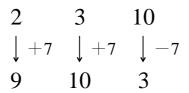


しかし、実際は面 BCGF と面 CGHD が途中にあって、光をさえぎっています。そのため、光が当たる部分は右の図のようになります。

今度は [窓穴1] のときのように(図3) に答えになる部分が描かれていない分だけ、手間がかかりますが、これは次のように調べます。



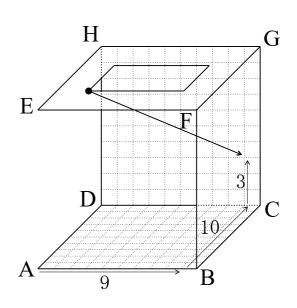
右の図で小さく●印をつけた [窓穴2] の頂点は (2,3,10) の位置にあります。ここを光が通ったと考えて、x 方向の数と y 方向の数を等しく増やし続けると、先に 10 になるのは y 方向の数です。このとき、光の位置は x 方向と y 方向に 7 ずつ増え、z 方向に 7 減ります。



 $\begin{bmatrix} H & G \\ F & \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} 10 & D & C \\ A & 3 & B \end{bmatrix}$

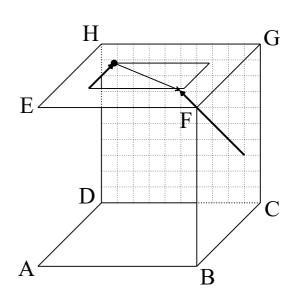
つまり, 光の位置は(9,10,3)に来ます(右図)。

ここで、igoplusの位置が、[窓穴 2] の長方形の辺上を、小屋を上から見て時計周りに 1周すると考えましょう。つまり、(2,3,10) の位置にあったigoplusは、(2,7,10) までまっすぐ進み、さらに進む方向を変えて (8,7,10) までまっすぐ進み、さらに進む方向を変えて (8,3,10) までまっすぐ進み、最後に進む方向を変えて (2,3,10) までまっすぐ戻って来るものとします。このとき、igoplusの移動に応じて光が小屋の壁のどこに来るか調べれば、答えの形が分かります。

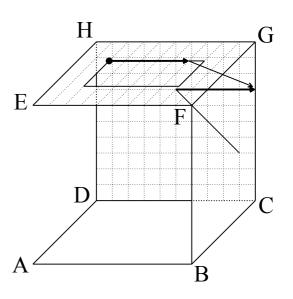


最初に、ulletが(2,3,10)から(2,7,10)までまっすぐ進むと、光が壁に当たる先は(5,10,7)までまっすぐ移ります(右図)。

$$\begin{array}{cccc} 2 & 7 & 10 \\ \downarrow +3 & \downarrow +3 & \downarrow -3 \\ 5 & 10 & 7 \end{array}$$

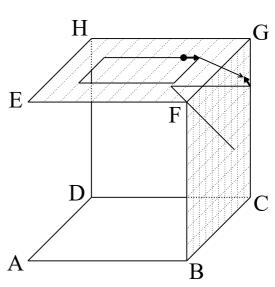


次に、ulletが(2,7,10)から(7,7,10)までまっすぐ進むと、光が壁に当たる先は(10,10,7)までまっすぐ移ります(右図)。

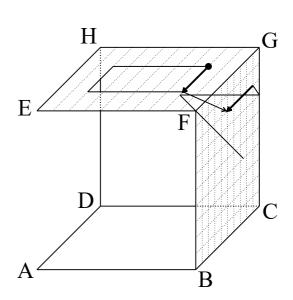


次に、ulletが(7,7,10)から(8,7,10)までまっすぐ進むと、光が壁に当たる先は(10,9,8)までまっすぐ移ります(右図)。

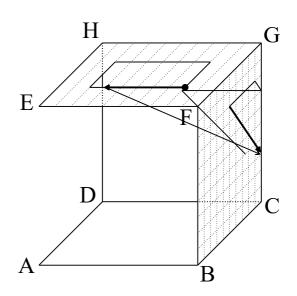
$$\begin{array}{cccc} 8 & 7 & 10 \\ \downarrow +2 & \downarrow +2 & \downarrow -2 \\ 10 & 9 & 8 \end{array}$$



次に、ulletが(8,7,10)から(8,3,10)までまっすぐ進むと、光が壁に当たる先は(10,5,8)までまっすぐ移ります(右図)。

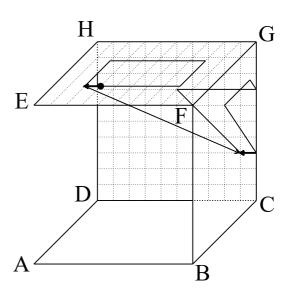


次に、ulletが(8,3,10)から(3,3,10)までまっすぐ進むと、光が壁に当たる先は(10,10,3)までまっすぐ移ります(右図)。



最後に、ulletが(3,3,10)から(2,3,10)までまっすぐ進むと、光が壁に当たる先は(9,10,3)までまっすぐ移ります(右図)。

こうして1周したので、[窓穴2] を通って小屋の壁に光が当たる部分の形が分かりました。



以上調べたことから, 答えは次の図のようになります。

